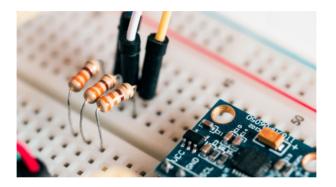
Elektronik für Informatiker

Eine Einführung in Analoge und Digitale Systeme für Informatiker mit Elektronikgrundlagen und Signalverarbeitung

Prof. Dr. Stefan Bosse

Universität Koblenz - FB Informatik - FG Praktische Informatik

Überblick



Einführung



Worum geht es in diesem Kurs?

Einführung



Worum geht es in diesem Kurs?



Durchführung von funktionalen Berechnungen und Signalverarbeitung mit analogen elektronischen Schaltungen, vor allem mit dem Operationsverstärker sowie Schnittstellen zu digitalen Computern.

Einführung



Worum geht es in diesem Kurs?



Durchführung von funktionalen Berechnungen und Signalverarbeitung mit analogen elektronischen Schaltungen, vor allem mit dem Operationsverstärker sowie Schnittstellen zu digitalen Computern.



Statt Bits und Bytes und Boolescher Algebra sind hier elektrische Ströme und Spannungen, das Ohmsche Gesetz und die Kirchhoffsche Regel das Werkzeug.

Es geht um maschinelles Rechnen. Aber:



Kann man Berechnungen nur mit digitalen Rechnern durchführen?

Es geht um maschinelles Rechnen. Aber:

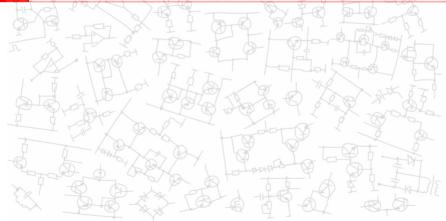


Kann man Berechnungen nicht auch mit analogen Maschinen durchführen? Warum? Wieso? Wie? Was sind analoge Rechenmaschinen? Kann man die digitale Informatik abschaffen?

Es geht um maschinelles Rechnen.



Wir beschäftigen uns mit dem automatisierten Entwurf von analogen Elektronikschaltungen für numerische Berechnungen und den Algorithmen dafür.



Es geht um maschinelles Rechnen.



Wir beschäftigen uns mit dem automatisierten Entwurf von analogen Elektronikschaltungen für numerische Berechnungen und den Algorithmen dafür.



Dabei sollen Analogrechner in Sensornetzwerken alleinstehend oder als Ergänzung (Koprozessor) eingesetzt werden. Die Miniaturisierung und Integration steht im Vordergrund.

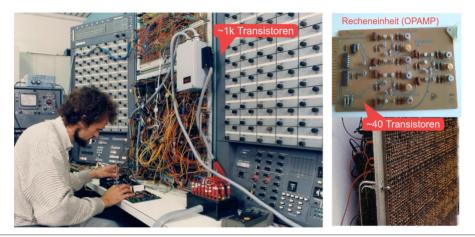


Abb. 1. Ein Analogrechner aus den 70er/80er Jahren zum Lösen von numerischen Problemen

Die Zeit vergeht ... und der Rost kommt.



Abb. 2. Ein Analogrechner aus den 70er/80er Jahren zum Lösen von numerischen Problemen - einige Jahre später...

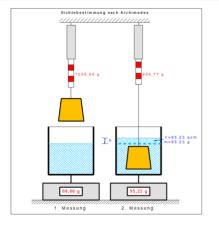
Analog

- Werte von Variablen sind kontinuierlich $\in \mathbb{R}$
- Signale (z.B. von Sensoren) sind wertund zeitkontinuierlich
- "Auflösung" und Dynamikbereich der Werte nur durch physikalisches Rauschen begrenzt
- Abhängigkeit von Umweltbedingungen

Digital

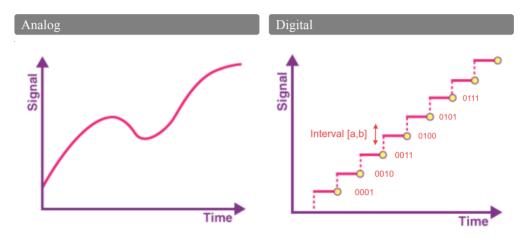
- Werte von Variablen sind diskret ∈ I / F
- Signale (z.B. von Sensoren) sind wertund zeitdiskret
- "Auflösung" und Dynamikbereich durch Anzahl von Bits und Kodierung bestimmt
- Keine Abhängigkeit von Umweltbedingungen

Analog



Digital

Multiplikation dezimal	Multiplikation dual
1 2 * 1 4 1 2 4 8 1 6 8	$ \begin{array}{r} 1100*1110\\ 1100\\ 1100\\ 1100\\ 0000\\ \hline 10101000 \end{array} $



Kriterien und Eigenschaften

Präzision

Ein Messgerät gilt als präzise, wenn es Messwerte erzeugt, die möglichst eng um den Mittelwert der aufgenommenen Messreihe streuen.

Richtigkeit

Die Richtigkeit beschreibt die Differenz des Mittelwerts der Messwerte vom tatsächlichen, wahren Wert.

Genauigkeit

Ein Messgerät gilt als genau, wenn es Messwerte liefern kann, die möglichst eng und nahe am Referenz- beziehungsweise wahren Wert liegen, also präzise und richtig sind.



Analoge Messtechnik und Analoge Signalverarbeitung gelten als unpräzise und ungenau.



Analoge Messtechnik und Analoge Signalverarbeitung gelten als unpräzise und ungenau.

Digitale Messtechnik und digitale Datenverarbeitung gelten als präzise.



Analoge Messtechnik und Analoge Signalverarbeitung gelten als unpräzise und ungenau.

Digitale Messtechnik und digitale Datenverarbeitung gelten als präzise.

Aber Richtigkeit und Genauigkeit in der digitalen Welt sind auch nur eine Illusion.

Rechnen auf kleinsten Raum ...

Keine Schaltschränke, sondern Staubkörner

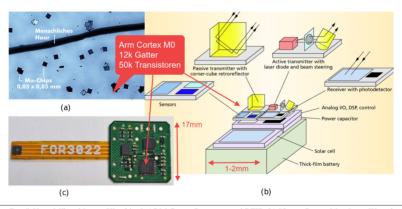


Abb. 3. (a) "Smart Dust" 50µm Mikrochip von Hitachi mit ARM Cortex Prozessor und RFID (b) "Smart Sensor Mote" von Warneke et al. (c) DFG Forschungsgruppe 3022, Drahtloser Sensorknoten, IMSAS Bremen

In-Sensor Berechnung

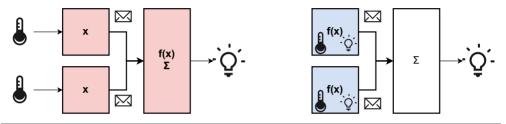


Abb. 4. (Links) Getrennte Sensoraufnahme, Vorverarbeitung, Kommunikation und zentrale Berechnung (Rechts) Berechnung im Sensor, Aggregation nur von reduzierten Informationen

"Programmierbare" Analogrechner on Chip

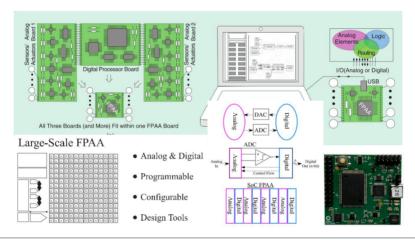
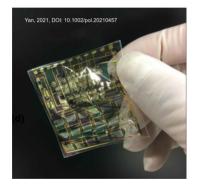
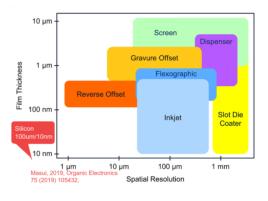


Abb. 5. Es geht auch klein: Feldprogrammierbare Analog Array (FPAA) Mikrochips mit digitaler Schnittstelle

Organische Elektronik

Flexible und gedruckte organische Transistoren: Von Materialien zu integrierten Schaltungen

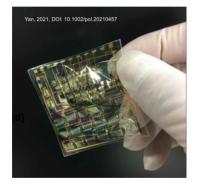


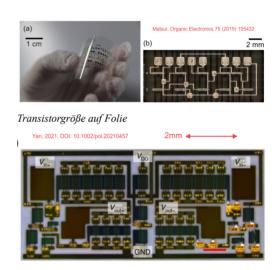


Verschiedene Fertigungsverfahren und Größe von Transistoren

Organische Elektronik

Flexible und gedruckte organische Transistoren: Von Materialien zu integrierten Schaltungen





Komplexe Schaltung (OPAMP)

Topics

- 1. Analoge und Digitale Berechnung
- 2. Grundlagen Elektronik und Sensorik
- 3. Der Operationsverstärker: Der analoge Universalrechner vom mathematischen Modell zur Elektronikschaltung
- 4. Analog-Digital Schnittstellen und Wandlung
- 5. Sensoren, Signale und Signalverarbeitung
- 6. Berechnung mit Operationsverstärkern
- 7. Analoge Künstliche Neuronale Netzwerke
- 8. Simulation von Elektronikschaltungen: SimLab mit Spice3 und CircuitJS
- 9. Der technische Aufbau von Elektronikschaltungen: DiAnaLab mit Hardware Experimentierkasten
- 10. Praktische experimentelle Übungen

Übungsformat

- Notebooks: Alle Übungen sind digital und werden im Web Browser bearbeitet (lokal, ggfs. off-line). Die Inhalte einer Übungseinheit werden als Datei im JSON Format gespeichert und hochgeladen.
- 2. Simulation (Browser, nativ)
- 3. Technische Experimente

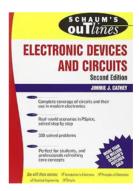
Alle Dokumente, Videos, und Übungen gibt es hier: https://edu-9.de/Lehre/ads1k.

Literatur

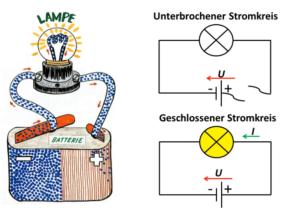
Manfred Rost, Sandro Wefel Elektronik für Informatiker De Gruyter Studium



Jimmie J. Cathey Schaum's Outline of Electronic Devices and Circuits



Elektrische Ströme und Spannungen



Spannungsquellen: Batterien, Akkus, Netzteile, Generatoren, Solarzellen ...

Abb. 6. Elektrische Spannung U, Stromfluss I

27 / 48

[https://mg-spots.com/]

Elektrische Ströme und Spannungen

Was ist der elektrische Strom?

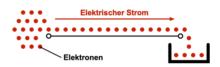
- Der elektrische Strom ist die Übertragung elektrischer Energie.
- · Der elektrische Strom ist die Bewegung freier Ladungsträger.
- · Ladungsträger sind Elektronen oder lonen.

Stromrichtung

- Die technische Stromrichtung (historische Stromrichtung) verläuft von Plus (+) nach Minus (-).
- Die physikalische Stromrichtung (Flussrichtung der Elektronen) verläuft von Minus (-) nach Plus (+).
- Der Strom wird in Schaltungen mit einem (roten) Pfeil in die technische Stromrichtung angezeigt.

Messen des elektrischen Stroms

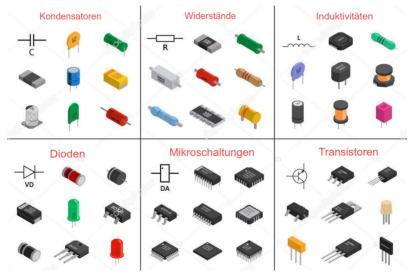
- Die Messung erfolgt in der Regel mit einem digitalen Vielfachmessgerät (Multimeter).
- Das Strommessgerät wird immer in Reihe zum Verbraucher angeschlossen.
- Während der Messung muss der Strom durch das Messgerät fließen.







Bauteile der Elektronik



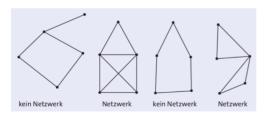
[https://catalogue-staging.cpcompany.com/study/simbologia-de-componentes-eletronicos.html]

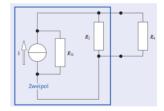
Elektronische Schaltungen

Netzwerkberechnungen und Netzwerktheorie



Netzwerke sind komplexe Schaltungen - und umgekehrt. Ein Netzwerk besteht aus Punkten, die mitei-nander in Verbindung stehen. Die Punkte müssen dabei so verbunden sein, dass mindestens ein Punkt mit drei anderen Punkten verbunden ist und dass jeder Punkt mit mindestens zwei anderen Punkten in Verbindung steht.

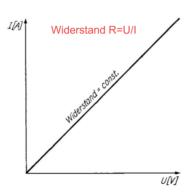




[Höwing, 2021]

Kennlinien

- In der Digitaltechnik und Informatik benutzt man funktionale Ausdrücke oder Diagramme um das Verhalten von Berechnungen, Algorithmen und Programmen zu beschreiben.
- In der Elektronik benutzt man häufig Kennlinien



Simulation

- 1. CircuitJS
- 2. Spice3

CircuitJS

CircuitJS ist ein vielseitiger, kostenloser und quelloffener elektronischer Schaltungssimulator, der direkt in einem Webbrowser ausgeführt wird und sowohl für die Online- als auch für die Offline-Verwendung zugänglich ist. Dieses Tool ist sehr interaktiv gestaltet und ermöglicht Benutzern das Experimentieren mit einer Vielzahl von elektronischen Komponenten wie Batterien, Widerständen, Induktivitäten und Kondensatoren.

CircuitJS eignet sich sowohl für Anfänger als auch für Fortgeschrittene und ermöglicht es den Lernenden, elektronische Schaltkreise durch einen praktischen Ansatz zu visualisieren und zu verstehen. Benutzer können Komponentenwerte, Ausrichtungen und Platzierungen einfach anpassen und erhalten so ein klares Verständnis von Konzepten wie Spannungsteilung, Stromfluss und grundlegenden Schaltungsoperationen. Diese virtuelle Umgebung hilft dabei, theoretisches Wissen in praktische Erkenntnisse umzuwandeln, indem das reale Schaltungsverhalten simuliert wird.

CircuitJS

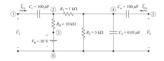
CircuitJS wurde ursprünglich von Paul Falstad entwickelt und später von Lush Projects erweitert und ist ein leistungsstarkes Lernwerkzeug, das die Komplexität des Lernens elektronischer Schaltkreise vereinfacht. Es ist besonders vorteilhaft für Studenten und Pädagogen und bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche, die das effektive Lehren und Lernen von Schaltungsprinzipien unterstützt. Indem es Benutzern ermöglicht, Schaltkreise interaktiv zu manipulieren, erleichtert CircuitJS das Erfassen der Grundlagen der Elektronik und deren Anwendung in praktischen Szenarien.

CircuitJS



Spice3

Schaltung

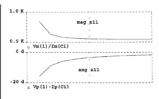


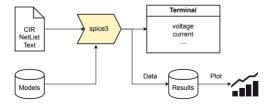
Spice3 Netzliste

Ex1_9.CIR - z-parameter evaluation



Simulationsergebnisse





Technische Experimente

DiAnaLab

In Kombination mit dem Elektronikstecksystem der Firma ELV mit Operationsverstärkern (Analogrechner)

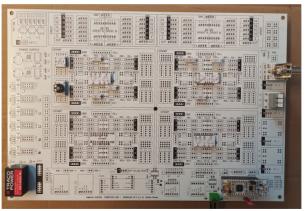
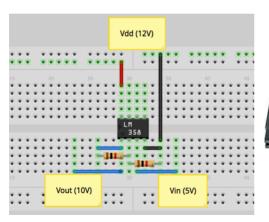
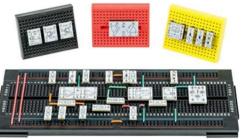


Abb. 7. Das Experimentierboard DiAnaLab: 8 universelle Recheneinheiten (OPAMP), 2-4 Multipliziereinheiten, Stromversorgung, Ergänzungsplätze, STM32 μController, AD- und DA Wandler, PWM Module (ohne Verdrahtung)

Technische Experimente

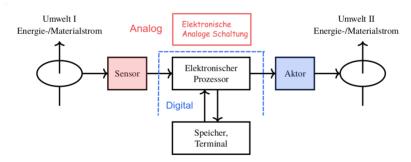
- Die technischen Experimente können auch mit eigenen Mitteln zu Hause mit einem einfachem Steckbrett und ggfs. den ELV Bauteilkomponenten durchgeführt werden.
- Alle Bauteile sind frei erhältlich





Sensoren und Aktoren

- Robotik
- Mess- und Prüftechnik
- Alltägliche Geräte
- Mobile Geräte



[Rost, Wefel, 2021]

Sensoren und Aktoren

- Abstandssensoren, Längen- und Wegmessung
- Beschleunigungssensoren
- Elektrische Größen (Spannung, Strom)
- Wärme, Temperatur
- Akustik, Schallwellen (Mikrofon)

Signale und Signalverarbeitung

Zwei Signalarten sind zu unterscheiden: Stationäre Signale und zeitabhängige Signale.

- Robotik
- · Mess- und Prüftechnik
- Alltägliche Geräte
- Mobile Geräte

Elektrischer Widerstand

Was ist der elektrische Widerstand?

- Der elektrische Widerstand wird auch als ohmscher Widerstand bezeichnet. Er ist ein Verbraucher.
- Der elektrische Widerstand nimmt Einfluss auf die Größe von Spannungen und Strömen in Schaltungen.
- Effekt: freie Ladungsträger werden in ihrem Fluss gestört.
- Der elektrische Widerstand hat die Aufgabe, den Strom und die Spannung in einem Stromkreis zu begrenzen.

Messen des elektrischen Widerstands

- Die Messung erfolgt mit einem digitalen Vielfachmessgerät (Multimeter).
- Das Messgerät muss immer parallel zum Widerstand angeschlossen sein.
- Der zu messende Widerstand muss stromfrei sein, weil der Strom für die Messung aus dem Messgerät kommt.
- Das Messen ist nur an einem normalen Widerstand sinnvoll.





Elektrischer Widerstand

Maßeinheiten

 $1.000.000 \Omega = 1 M\Omega \text{ (Megaohm)}$

100.000 Ω = 100 k Ω (Kiloohm)

 $10.000 \Omega = 10 \text{ k}\Omega \text{ (Kiloohm)}$

 $1.000 \Omega = 1 k\Omega$ (Kiloohm)

100 Ω (Ohm) 10 Ω (Ohm)

1012 (0111

1 Ω (Ohm)

 $0.1 \Omega = 100 \text{ m}\Omega \text{ (Milliohm)}$

Die Maßeinheit für den elektrischen Widerstand ist Ohm mit dem Kurzzeichen " Ω ". Omega ist ein Buchstabe aus dem griechischen Alphabet.

Große Widerstände werden in Kiloohm ($k\Omega$) oder Megaohm ($k\Omega$) angegeben. Kaum messbare Widerstände liegen im Bereich von Milliohm ($k\Omega$).

Formelzeichen

R: Elektrischer Widerstand r: dynamischer Widerstand

R₁: Widerstand 1

Das Formelzeichen des elektrischen Widerstands ist das große "R". Es steht für die englische Bezeichnung Resistor oder Resistance.

Davon abweichend gibt es verschiedene Schreibweisen in Groß- und Kleinschreibung mit zusätzlichen Kennzeichen, die eine bestimmte Bedeutung haben. Eine Zahl oder ein Buchstabe als Index kennzeichnen einen bestimmten Widerstand in einer Schaltung.

Ohmsches Gesetz

Was ist das Ohmsche Gesetz?

- · Das Ohmsche Gesetz drückt aus, dass in einem "Leiter" die Werte von Strom und Spannung direkt proportional sind.
- Das Ohmsche Gesetz definiert einen linearen Zusammenhang zwischen der Spannung U, dem Strom Lund dem Widerstand R.
- Die Formel URI ist die mathematische Darstellung des Ohmschen Gesetzes.

Grundgrößen

- Elektrische Spannung U in Volt (V)
- Elektrischer Strom I in Ampere (A)
- Elektrischer Widerstand R in Ohm (Ω)

Wann gilt das Ohmsche Gesetz und wann nicht?

- Das Ohmsche Gesetz gilt nur für normale Widerstände.
- · Das Ohmsche Gesetz gilt NICHT für Halbleiter, wie Lampen oder Dioden.









Baulemente

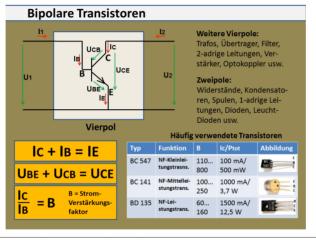
Transistoren als Verstärker



[https://mg-spots.com/]

Abb. 8. Veranschaulichung des Transistorprinzips mit einem "Wasserkraftwerk"

Transistoren: Elektrisch



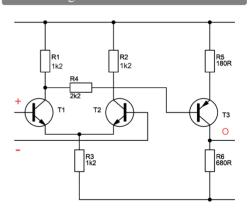
[https://mg-spots.com/]

Abb. 9. (Bipolare) Transistoren: Stromfluss und Spannungen

Die Elementarzelle: Der Operationsverstärker

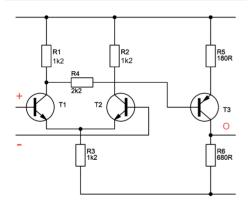
Spannungsgesteuerte Spannungsquelle Stromgesteuerte Spannungsquelle

E-Schaltung



Die Elementarzelle: Der Operationsverstärker

E-Schaltung



Demo zum Begreifen

